



کتابخانه
تخصصی
ادبیات

پژوهشگر ارجمند

برخی از صفحات کتاب حاضر (شناسنامه، فهرست و تعداد کمی از صفحات آغازین کتاب) برای استفاده بهتر و آشنایی بیشتر شما با کتاب بارگذاری شده است.

بدیهی است به دلیل رعایت حقوق مولف و ناشر تمام صفحات کتاب در دسترس نخواهد بود.

ژانر وحشت

| بربیجید چری |

| مترجم: شاهین رحمانی |

| ویراستار: خشایار قشقایی |

HORROR

| Brigid Cherry |

| Translator: Shahin Rahmani |

| Editor: Khashayar Ghashghaee |





| بیگل شرکت انتشار | Bidgol Publishing co. |

Detail of **Jigsaw** movie poster
Directors: Michael Spierig, Peter Spierig, 2017.

سرشناسه: چری، بریجید، ۱۹۵۷ - م.
عنوان و نام پدیدآور: زانرو وحشت / بریجید چری؛ ترجمه شاهین رحمانی.
مشخصات نشر: تهران: پندگل، ۱۳۹۷.
مشخصات ظاهری: ۲۷۸ ص، مصور:
شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۷۸۰-۸۷-۶
وضعیت فهرست نویسی: فیلم
پادداشت: عنوان اصلی: Horror,c2009.
پادداشت: کتابنامه: ص. [۷۷۷] .۲۸۴ - ۱۳۶۲ ، مترجم
موضوع: سینمای وحشت -- تاریخ و نقد
موضوع: Horror films – History and criticism
شناسنامه افزوده: رحمانی، شاهین، - ، مترجم
ردیبندی کنگره: ۱۳۹۷ ۹/PN۱۹۹۵ ج ۳/۵۷۹
ردیبندی دیوبی: ۷۹۱/۴۳۶۱۶۴
شماره کتابشناسی ملی: ۵۳۵۲۲۵۲

لشکری

لشکری

ژانر وحشت

| بربی جبید چری |
| مترجم: شاهین رحمانی |
| ویراستار: خشاپار قشقایی |

HORROR

| Brigid Cherry |
| Translator: Shahin Rahmani |
| Editor: Khashayar Ghashghaee |



| زان و حشت |

| ابریجید چری |

| ترجمه شاهین رحمانی |

| اویراستار: خشاپار قشقانی |

| انتونه خوان: کیمیا نکپور |

| مدیر هنری و طراح گرافیک: سیاوش تصاعدیان |

| مدیر تولید: مصطفی شریفی |

| اچاب اول | ۱۳۹۸ | تهران | ... نسخه |

| شابک: ۹۷۸-۶۰۰-۷۸۰۶-۸۷-۶ |

| بی‌بی‌سی‌پرینکل | Bidgol Publishing co. |

| افزوهشگاه اچاب | خیلیان اندیاب | آیین ۲۲ | امروزه‌ی و فخری‌ی | پلاک ۱۱۷۲ |

| تلفن انتشارات: ۰۲۱ ۷۴۲۲ ۱۷۱۷ | تلفن فروشگاه: ۰۲۱ ۷۷۳۶ ۰۹۰۹ |

| همه حقوق چاپ و نشر بی‌بی‌سی ناشر محفوظ است |

| bidgolpublishing.com |

سینمای وحشت ژانری با موقعيت گستره، اما در عین حال، به لحاظ فرهنگی، نامطلوب است که قدمتی به اندازه خود تاریخ سینما دارد و اگر مجموع فیلم‌های اخیر در خرده ژانرهای وحشت فراطبیعی و هرزه‌نگاری شکنجه را مدنظر بیاوریم که گستره وسیعی از سبک‌ها و اصول زیبایی‌شناختی را دربر می‌گیرد، همچنان در حال شکوفایی است. این ژانر مخاطبان خاص خود را در همه جا سرگرم می‌سازد، اما با چشم دیگران عنصری بد خیم می‌آید.

بریجید چری مروری جامع بر فیلم‌های ترسناک می‌کند و کارکرد ژانر را مورد بررسی قرار می‌دهد. چری در شیوه‌های تولید تصاویر انباشته از خون و خون‌ریزی و امر غریب در فیلم‌های ترسناک – از طریق فناوری فیلم و تمیهیات سینمایی – کندوکاو می‌کند و خلق رعب و وحشت و انججار در بیننده – توسط ابزارهای سینمایی و سبکی – را تحلیل می‌کند.

این کتاب، در ادامه، با بررسی بازنمایی گروه‌های هویتی مختلف و پرداختن به اضطرابات اجتماعی در سینمای وحشت و تصویری که جامعه و این ژانر از یکدیگر ارائه می‌دهند، به کاوش در نقش سینمای وحشت در جامعه و فرهنگ می‌پردازد. همچنین طیف متنوعی از سینماهای ملی هم متقدم، هم متاخر را مورد بحث قرار می‌دهد، از جمله فیلم‌هایی معیار مانند:

- نفرین فرانکنشتاین
- كلبة وحشت
- شب مردگان زنده
- کندی من
- جینجر از کوره درمی‌رود
- ارده
- رینگو
- سوسپیریا
- نوسفراتو
- هالووین

بریجید چری دانشیار کالج سنت مری است. او دروس مرتبط با فیلم و فرهنگ عامه را تدریس می‌کند. پژوهش او درمورد مخاطبان فیلم ترسناک و *fan canons* در کنار مقالاتی درباره کندی من، دوزخ آفرین^۱ و مصاحبه با خون‌آشام اخیراً به چاپ رسیده است.

| فهرست |

۱۱	۱ ژانروحشت: فرم و کارکرد
۷۳	۲ زیبایی‌شناسی و محرك‌های عاطفی ژانروحشت
۱۲۵	۳ سینمای وحشت و لذات آن
۲۱۱	۴ وحشت و بُرله فرهنگی
۲۶۵	یادداشت‌ها
۲۷۱	فیلم‌شناسی

| فهرست جدول‌ها و تصاویر |

جدول ۱-۱: دسته‌بندی‌های وحشت سینمایی.

عکس ۱-۱: پوستر شاون در میان مردگان حکایتی از آمیختگی زانری فیلم دارد.

عکس ۱-۲: لوری، دختر جان به دربرده زیرک و همه‌فن حریف هالوین.

عکس ۲-۱: سایه‌های اکسپرسیونیستی در نوسفراتو.

عکس ۲-۲: استفاده سم ریمی از نماهای هلندی برای ایجاد جلوه‌های اغراق‌آمیز در کلبه وحشت.

عکس ۲-۳: انتظار پیش از شوک آشکارگی در نفرین فرانکنشتاین، محصول استودیوی هیرو.

عکس ۲-۴: به اشتراک گذاشتن انژار پرخاسته از حس لامسه در سوسپیریا.

عکس ۲-۵: سروشکل فرانک بی پوست در دوزخ آفرین حاصل گریم و جلوه‌های مصنوعی است.

عکس ۳-۱: برجیست مسخ شدن جینجر از کوره درمی روید تماشا می‌کند.

عکس ۳-۲: آنا در مرکز کنشی طلوع مردگان.

عکس ۳-۳: نگاه خیره هلن در کندي من برجسته شده است.

عکس ۳-۴: هیولای اغواگر کندي من.

عکس ۴-۱: جنازه بن به آتش انداخته می‌شود، تیتر از پایانی شب مردگان زنده.

عکس ۴-۲: جنازه سوزان ویلیام براون (۲۸ سپتامبر ۱۹۱۹، آماها، نبراسکا).

عکس ۴-۳: خانواده همه‌دگرباش مذکور در مصاحبه با خون آشام.

عکس ۴-۴: بازاریابی و جهان داستانی در جست و جو برای دانشجویان گم شده پروره جادوگر بل باهم تلاقی می‌یابند.

عکس ۴-۵: اعتراض روبه دورین در پروره جادوگر بل.

عکس ۴-۶: درینگو مجرای وحشت فناوری است.

عکس ۴-۷: ساداکو: تجسد روح زن کینه تووز در رینگو.

عکس ۴-۸: بازی و شکنجه در اوه یکی است.

| ژانرو حشت: فرم و کارکرد |

انبوهی جنازه پوسیده تلوتلوخوران بر درهای شیشه‌ای یک مرکز خرید می‌کوبند. سه دانشجوی فیلمساز، در جست‌وجوی شواهدی از کردوکار جادوگری، در جنگل گم می‌شوند. زوج نوجوانی، پس از خلوت کردن با یکدیگر، با ضربات متعدد چاقو، کشته می‌شوند. مردی سر میز شام به خفگی می‌افتد و از درد به خود می‌پیچد، در حالی‌که، موجودی دارد شکم او را می‌درد و از آن بیرون می‌آید. پلک‌های زنی از وجود می‌لرزند در همان حال که اشراف‌زاده‌ای خون‌آشام گلوی او را با دندان‌های تیزش سوراخ می‌کند و خونش را می‌مکد. دانشمندی پس از آنکه خود را سه‌هل انگارانه موضوع آزمایش دورنورده‌ی قرار می‌دهد، به قالب چندش آور موجودی نیمه‌انسان نیمه‌حشره درمی‌آید. یک روزنامه‌نگار تصاویر شبح‌الود نواری و بدئوی را تماشا می‌کند و محکوم می‌شود در عرض هفت روز بمیرد. دکتری پای خود را، در تلاش برای فرار از دست شکنجه‌گری روانی، اره می‌کند. یک خون‌آشام از زندگی تنیده در بیم و اضطراب خود برای یک روزنامه‌نگار می‌گوید. یک موجود بیگانه غول‌پیکرو مارمولک‌شکل در منهتن افسار پاره می‌کند و این سو و آن سو می‌رود. یک قربانی تجاوز یکی از متجاوزان را اخته می‌کند.

تمام اینها صحنه‌هایی بسیار متفاوت از فیلم‌هایی اند که در بردهای، نمونه‌هایی بر جسته از «ژانر حشت» به شمار می‌آمده‌اند. با توجه به اینکه بناست ژانرهای فیلمسازی طبقه‌بندی‌هایی توصیف‌گر و استوار بر خصایص مشترک میان فیلم‌های هر ژانرباشند، چگونه ممکن است این تعداد صحنه‌های متفاوت حاکی از وحشت، به شکل مفید، به مهارت تعريف‌چه عام، چه نظری از ژانر درآید؟ آیا این نیست که تعريف یک ژانربنا بر مجموعه ویژگی‌هایی منحصر به فرد، پیرنگ‌هایی قالبی و سبک بصری‌ای قابل شناسایی باشی آسان باشد؟ با این حال همان طور که مثال‌های یادشده تنوع گسترده شخصیت‌ها، سبک‌ها و رویدادهای روایی را نشان دادند، چنین سؤالی چندان در باب ژانر حشت صدق نمی‌کند.^[۱] برخی در گذشته می‌گذرند، بسیاری در حال، یکی دو تا در آینده. چندتایشان دارای هیولا‌های محیر العقول فراتطبیعی هستند، اما بقیه صرفاً قاتلان کاملاً انسانی دارند و تعداد اندکی هم حاوی موجودات نامحتمل فرازمینی – اما به لحاظ فیزیکی محتمل – هستند؛ در این بین می‌توان به مورد استثنایی عجیبی اشاره کرد که شاید در آن حتی یک هیولا هم وجود نداشته باشد – شاید هم داشته باشد (مسئله بر سر همین تردید است). تعداد قابل توجهی از آنها به شدت خشن و/یا پُراز خون و خون‌ریزی است، بقیه در جَوی دلهره‌انگیز می‌گذرد. بعضی وحشت را با جزئیاتِ فراوان، صریح و در نمای نزدیک نمایش می‌دهند و بعضی دیگران را خیلی گذرا یا به اشاره و درست پیش از رسیدن به لحظه حساس و قطع به نمای بعدی برگزار می‌کنند. بسیاری داستان را از منظر قربانیان نقل می‌کنند و بقیه از منظر هیولا. برخی درباره انتقام، چند تایی نمایندهٔ تلاش برای بقا و انگشت‌شماری راجع به مرگ هستند. قضیه فقط این نیست که مجموعه‌ای از قراردادها وجود دارد که اجازه می‌دهد حدی از واریاسیون بر مضمونی کلیشه‌ای و روشن شکل بگیرد (همان طور که در ژانرهای دیگر مانند فیلم‌های وسترن یا اکشن می‌بینیم)، بلکه در اینجا سروکار ما با ژانری است که وجه مشخصه آن نوع و تکثیر محض قراردادها، پیرنگ‌ها و سبک‌هاست.

یک توضیح برای این واریاسیون‌ها ممکن است در این واقعیت نهفته باشد که ژانرهای هیچ‌گاه ثابت و از پیش مقرر نیستند. در واقع، کل مفهوم ژانر مسئله ساز است،

به ویژه هنگامی که بحث ژانر حشت در میان باشد. درست است که فیلم‌هایی غیرمرتبط باهم را به ضرب وزور در دسته‌بندی‌هایی قابل بازاریابی جایی دهنده تافروش آنها را به مخاطب آسان کند، اما ممکن است هیچ‌یک از این فیلم‌ها با فرمول مدنظر دقیقاً «جور» در نیایند. ژانرها در گذر زمان تکامل می‌یابند، تغییر می‌کنند و ترکیب می‌شوند تا واریاسیون‌های مختلفی از یک مضمون را به بینندگان خود ارائه دهند. شاید دلیل تنوع گسترده ژانر و حشت همین باشد: این ژانر زمانی طولانی، از اولین سال‌های سینما تا زمان حال، پایدار مانده است و از منابع بسیار متفاوتی [۲] نشئت می‌گیرد که سبب به وجود آمدن مجموعه‌ای بهشت متنوع از خرده ژانرها است. عمر دراز سینمای وحشت (در حال حاضر بیش از ۱۰۰ سال، و ناگفته نماند که داستان‌های ترسناک قدمتی به درازی عمر بشریت دارند) بدین معناست که این ژانر مدام رو به تکامل بوده و به شاخه‌ها و انشعابات بسیاری شکل داده است؛ درنتیجه، امکان دارد تصمیم‌گیری اینکه چه فیلم (یا گونه‌ای از فیلم) ترسناک است (یا نیست) خیلی سرراست نباشد: شاید آنچه به چشم یک نسل قراردادهایی لاینفک از ژانر وحشت بوده به چشم نسل بعدی چیزی بسیار متفاوت بیاید و آنچه در نظر شخصی ویزگی‌های بارز سینمای ترسناک است در تضاد کامل با دسته‌بندی‌های شخصی دیگر قرار گیرد (یانکوویچ ۱۵۲: ۲۰۰-۲۶). پس، چگونه ممکن است درمورد ژانر وحشت، همچون گروهی منسجم از فیلم‌ها، بحث کرد؟ این کتاب با پرداختن به زیبایی‌شناسی، محرك‌ها و مخاطبان ژانر وحشت به همین مسئله می‌پردازد و بحث را حول چهار پرسش دیگر پیش می‌برد. پرسشی که فصل اول مطرح می‌کند این است که وحشت چیست؟ این فصل نگاهی است به خصایص و ویزگی‌های فیلم‌هایی که سینمای وحشت شامل آنها می‌شود. فصل دوم به این پرسش می‌پردازد که سازوکار وحشت از چه قرار است؟ این فصل شامل بررسی شیوه‌ای است که فناوری در طی تاریخ از آن برای خلق محرك‌های خود و واکنش‌های مخاطب استفاده کرده است. در فصل سوم، این پرسش که وحشت برای چه خواهای است در بستر طیفی از رویکردهای نظری بررسی می‌شود. در نهایت، در فصل آخر، پرسش کی و کجا را مورد بحث قرار می‌دهیم تا نگاهی داشته باشیم به تصاویری که ژانر وحشت و جامعه از یکدیگر ارائه می‌دهند.

گری نیدهَم، در بحث خود درباره جالو (۲۰۰۲: ۳)، اشاره می‌کند که این تریلرهای روان‌شناختی، جنایی و معماهی ایتالیایی بیش از آنکه تشکیل ژانر بدنه‌ند «مفهوم‌اتی مفهومی‌اند» با مرزبندی‌هایی به شدت متغیر و عبوری‌ذیر که هرساله جابه‌جا می‌شوند؛ این نکته درباره ژانرو حشت نیز صدق می‌کند. بنابراین، به جای آنکه ژانر را مجموعه‌ای مشخص و یکپارچه از فیلم‌هایی با قراردادهای مشترک در نظر بگیریم، بهتر است آن را دقیق‌ترو همچون مجموعه‌ای از «مفهوم‌اتی مفهومی» مداخل و درحال تکامل بنگریم که در سیالیتی مدام قرار دارد. به بیان ساده‌تر، حشت نه یک ژانر، بلکه چندین ژانر است؛ علاوه براین، همان‌طور که خردۀ ژانرها – که استیون نیل آنها را سنت‌های معین یا گروه‌بندی‌های درون‌ژانری تعریف می‌کند (۹: ۲۰۰۰) – تغییر می‌کنند، مرزهای ژانر نیز به‌کل جابه‌جا می‌شوند. درنتیجه، بهتر است به ژانرو حشت همچون مجموعه‌ای از مقولات مرتبط اما اغلب بسیار متفاوت فکر کنیم که ممکن است موارد زیر را در بر بگیرد:

- خردۀ ژانرها که مجموع فیلم‌ها را بنا بر انواع پیرنگ، موضوع یا هیولا به دسته‌های مشخص تقسیم می‌کنند؛

- سیکل‌ها^۱ که نیل آنها را گروهی از فیلم‌ها تعریف می‌کند که طی یک دوره محدود زمانی، با بهره‌برداری از ویژگی‌های یک فیلم موفق تجاری، ساخته می‌شوند (۹: ۲۰۰۰)، بدین معنا که اگر فیلمی برای مدتی کوتاه فوق العاده محبوب باشد، به ساخت دنباله‌ها یا کبی‌های بسیار دامن می‌زند؛
- دورگه‌ها که طبق تعریف ریک آلتمن (۱۹۹۹: ۴۳)، حاصل نوعی گرده‌افشانی متقابل‌اند که بین ژانرها اتفاق می‌افتد تا با قرض‌گرفتن‌های یک یا چند ژانر مختلف از یکدیگر و درآمیختن این برگرفته‌ها، فرم‌هایی نوترکیب تولید شود؛
- سبک‌های خاص هر استودیوی فیلمسازی (بیونیورسال در امریکا طی دهه ۱۹۳۰، آرکی او، دوباره در امریکا، طی دهه ۱۹۴۰ و هم‌در بریتانیا طی دهه ۱۹۶۰) یا فیلمسازی بخصوص (مثلًا فیلم‌های دیوید کرانبری کانادایی که طی دهه ۱۹۸۰ ساخته شده است و همگی برچسب «وحشت جسمانی»^۲ خورده‌اند [۴]).

1. conceptual category
2. cycles
3. Body horror

علاوه بر این، بعضی از کشورها سینمای وحشت خاص خود را دارند و می‌توان تنوعی را نیز که از این تعداد کثیر سینماهای ملی نشئت می‌گیرد مد نظر داشت. اینها سبک‌ها و بدیل‌هایشان را بربایهٔ فرهنگ تاریخی خاص خود شکل داده‌اند (به رغم آنکه بسیاری از منتقدان ژانر سینمای هالیوود تمرکز دارند، ژانرها واحد‌هایی بنیادین از سینمای دیگر کشورها نیز هستند). کارکرد وحشت – ترساندن، به‌هول‌انداختن، ایجاد انزعجاً را به‌هتر ترتیب وحشت‌زده‌کردن بینند – همچنین بدین معناست که فیلم‌سازان همواره در حال تلاش برای جایه‌جاك‌ردن سرحدهای ژانری هستند تا شیوه‌هایی نو در برانگیختن احساسات مذکور در مخاطبان شان ابداع کنند (مخاطبانی که با گذر زمان طبیعتاً می‌آموزند چه انتظاری از یک نوع مشخص فیلم ترسناک داشته باشند؛ و این خود می‌تواند به خوگرفتن بیننده به فرمولی مألف یا نهایتاً خسته‌شدن از آن بینجامد) تا در نتیجه از ترساندن تماشاچی بازنمانند. در تمامی این روش‌ها، اینکه ژانر وحشت چه می‌تواند – یا بهتر است – باشد مدام در حال تغییر است و این امر مقولات مفهومی جدیدی می‌آفریند تا به ترساندن مخاطب ادامه دهد. بنابراین، شاید بد نباشد به وحشت همچون اصطلاحی عام بیندیشیم که چندین زیرشاخه از فیلم‌های ترسناک را، که وجه اشتراک همگی شان ترساندن است، دربر می‌گیرد. همین می‌شود که آن دسته از واکنش‌های اساسی که فیلم ترسناک به منظور بهره‌برداری از آنها طراحی شده است خصایص تعریف‌کننده‌تری برای ژانر وحشت‌اند تا مجموعه‌ای از قراردادها، صنایع‌یا سبک‌ها. به‌حال، اندیشیدن به مقولات مفهومی متفاوتی که ژانر وحشت را می‌سازند پُربی ارزش نیست. بعضی از زیرشاخه‌ها یا خود ژانرهای اصلی سینمای وحشت در جدول ۱-۱ آرائه شده است.

جدول ۱-۱

دسته‌بندی‌های وحشت سینمایی

فیلم‌های گوتیک

مبتنی بر داستان‌های ترسناک کلاسیک که اغلب هیوالاهای ترسناک یا مخلوقات وحشتناک رمان‌ها و اساطیر از پیش موجود را به کار می‌گیرند. دراکولا، فرانکشتاین، مومنیابی (و تمامی نسخه‌های متعاقب این سه)، همپای زامبی^۱ و دیگر فیلم‌های سنتی راجع به وودو زامبی^۲‌های امریکای مرکزی سنتی، بالماتسکه مرگ سرخ^۳، دم تاریکی^۴، مصاحبه با خون آشام.

فیلم‌های فراتطبیعی، رازآمیز^۵ و ارواح

راجع به مداخله اشباح، ارواح، جادو، شیطان و دیگر موجودات در جهان واقع، اغلب شامل عناصر غیرطبیعی و ناشناخته. حضور ارواح، بچه‌زماری، کوایدان، جن‌گیر، وحشت در آمیتی ویل، سوسپیریا، حس ششم، دیگران، رینگو، کینه، چشم، پروژه جادوگر بلر.

فیلم‌های ترسناک روان‌شناختی

کندوکاونده در حالات روان‌شناختی و نیز در روان‌نژادی، درباره ارتکاب جرم و قاتلان زنجیره‌ای. گربه‌آدم‌ها، روانی، چشم چران^۶، چشم‌هایی که به چهره‌ای نمی‌آیند، انزال، انزال، کری^۷، دستی که گهواره راتکان می‌دهد، سکوت بردها.

1. *I Walked with a Zombie*
2. *voodoo zombies*
3. *Masque of the Red Death*
4. *Near Dark*
5. *occult*
6. *The Haunting*
7. *Peeping Tom*
8. *Repulsion*
9. *Carrie*

فیلم‌های هیولایی

در باره تهاجم مخلوقات طبیعی و این جهانی^۱ به زندگی روزمره که منجر به مرگ و ویرانی جهانی که ساکن آن ایم می‌شود. گودزیلا، پرندگان، موجودی از یک دنیای دیگر^۲، بیگانه، میزبان^۳، کلاؤرفیلد.

فیلم‌های اسلشر

اینها ارعاب‌گروهی از نوجوان‌ها به دست یک تعقیب‌گر را به تصویر می‌کشند و در فضاهای داخلی و حومه شهری می‌گذرند که پاتوق جوانان است و تنها بازمانده قصه‌شان دختری است که (در آن سیکل‌های نخست) پیش از رسیدن به سن قانونی تجربه رابطه نداشته است. کشتار با ازوه برقی در نت‌گازس، هالووین، جمعه سیزدهم، کاپوس خیابان‌الم، می‌دانم تابستان گذشته چه کار کردید، چری فالز، دانشکده.

فیلم‌های حشت جسمانی، اسپلتر^۴، و خون و خون‌ریزی^۵

کندوکا و کننده در وازنندگی بدن انسان و انججار از آن، اغلب شامل صحنه‌های موتاسیون [جهش]، بیماری یا رفتار منحرف و یادگار پرستانه (آدم‌خواری یا سادومازوخیسم).

فرزندان^۶، ویدئودروم، مگس (و دیگر فیلم‌های دیوید کرانبرگ)، موجود^۷، تتسوون^۸، شب مردگان زنده، کلبه و حشت، دوزخ‌آفرین، طلوع مردگان، شاون در میان مردگان، شر مقیم^۹، روزه‌کش‌ها^{۱۰}.

۱. اندر و تودور (۱۹۸۹: ۸) از اصطلاح مخلوقات طبیعی و این جهانی به منظور متمايزکردن مخلوقاتی که بنا بر قوانین طبیعت وجودشان محتمل است (وجود حیات فرازمینی امری ممکن است، حتی اگر ما آن را بعید بدانیم) از موجودات فراتطبیعی که می‌دانیم وجودشان درون نظام طبیعی ممکن نیست، استفاده می‌کند (مانند خون‌آشام‌ها، زامی‌ها و ارواح).

2. *The Thing from Another World*

3. *The Host*

4. *splatter*

5. *gore*

6. *The Brood*

7. *The Thing*

8. *Resident Evil*

9. *The Howling*

سینمای بهره‌جو^۱، مستهجنات ویدئویی^۲ یا دیگر فیلم‌های شامل خشونت

بی‌پرده

تمترکز بر موضوعات افراط‌گرایانه و تابو، از جمله خشونت، شکنجه، دیگر موضوعات بحث برانگیز همچون اردواگاه‌های نازی‌ها، تجاوز و دیگر خشونت‌های جنسی علیه زنان.

تف به گورت می‌کنم، آخرین خانه سمت چپ، هنری: تک‌چهره قاتلی زنجیره‌ای، این ماجرا دم گوش شما اتفاق افتاده است^۳، مسافرخانه، اره، تست بازیگری^۴، ایچی قاتله، مرجعی عن شیطان^۵، برگشت ناپذیر^۶.

این دسته‌بندی از خرده‌زنرها نشان می‌دهد که می‌توان طیفی از فرم‌های متفاوت را درون ژانر شناسایی کرد (این نظام دسته‌بندی صرفاً به‌قصد ارائه نمونه‌ای از خرده‌زنرهاست و نه فهرستی قطعی – می‌توان ژانرها را خردتر از این در نظر گرفت یا دسته‌هایی دیگر به همین‌ها افزوید). همچنین توضیحات این جدول مختص‌برگزار شده و منظور از آن صرفاً نشان دادن قردادهای اصلی یا سمت‌وسوهای پیرنگی بوده است تا از تنظیم فهرستی تجویزی از قراردادها اجتناب شود و درنتیجه، اطمینان حاصل شود که این دسته‌بندی‌ها بازو و منعطف باقی می‌مانند. ملاحظه مشابهی در مورد مثال‌های نیز در میان بوده است، به جای اقلام فهرستی قطعی، فقط در برگیرنده چند پیشنهادند. دسته‌بندی‌ها بدان منظور ارائه شده‌اند تا تغییرات تدریجی مفاهیم ژانر و حشت یا جایه‌جایی مربندهای آن را به نمایش بگذارند. با نگاه به این مثال‌ها، می‌توان دریافت که بعضی از فرم‌های وحشت در برخی از دوران‌ها محبوب‌ترند (مثلًاً فیلم‌های ترسناک گوتیک کلاسیک دست‌بالا را در دهه ۱۹۳۰ دارند، در حالی که فیلم‌های اسلشر

1. exploitation cinema
2. video nasties
3. *Man Bites Dog*
4. *Audition*
5. *The Devil's Rejects*
6. *Irréversible*

در دهه ۱۹۸۰ غالب بوده‌اند)، بعضی ممکن است پس از یک دوره نزول، در سیکلی جدید، جان تازه بگیرند (احیای عنصر گوتیک در فیلم‌های استودیوی همیر بریتانیا طی دهه‌های ۱۹۵۰ و ۱۹۶۰ یا به روزشدن فیلم‌های ترسناک نوجوانانه در نتوالسلشرهای دهه ۱۹۹۰)، و برخی هم ممکن است نماینده سینماهای کشورهای متفاوت باشند (از دهه ۱۹۵۰، فیلم ترسناک فراطبیعی گونه غالب در سینمای وحشت ژاپن بوده است)، و تعدادی هم ممکن است بیشتر از سرتداعی تا سبکی معین به ژانرو حشت مربوط شوند (همچون تریلرهای روان‌شناختی و بعضی از مستهجنات ویدئویی). مهم‌تر اینکه، عناصر وحشت ممکن است حتی در فیلم‌هایی که تحت عنوان فیلم ترسناک به بازار عرضه نمی‌شوند نیز حاضر باشند – استیون اشنایدر (۲۰۰۴a) اصطلاح کارآمد «وحشت سینمایی» را پیش می‌گذارد. چنین مثال‌هایی از وحشت سینمایی می‌تواند تماشاگرانی را که معمولاً مخاطب سینمای وحشت نیستند (از آنجا که بسیاری از فیلم‌های وحشت جمعیت ۱۸ تا ۲۴ سال را هدف می‌گیرد و طرفدار نوعی ژانرو حشت مذکور فرض می‌شود، می‌توان این بینندگان را مؤنث، مسن تر و فاضل تر در نظر گرفت) با تجربه دیداری مشابهی (ترسیدن) مواجه کند، بدون آنکه این دسته از تماشاگران مجبور شوند علاقه پنهان‌شان به ژانرو حشت را بر ملا کنند. به علاوه، این دسته‌بندی‌ها ممکن است تداخل پیدا کنند؛ کسی می‌تواند در بین فیلم‌های فراطبیعی / رازآمیز هم قرار بگیرد چنان‌که دیگران و پروژه‌جادوگ‌بلدر گوتیک، و فیلم‌ها می‌توانند دورگه‌های ژانری هم باشند (بیگانه یک دورگه علمی تخیلی – ترسناک است که، به لحاظ بعضی از جنبه‌ها، به فیلم‌های قدیمی‌ای که معمولاً در خانه‌ای تاریک می‌گذرند می‌ماند، با این تفاوت که اتفاق‌ها، در این مورد خاص، در فضارخ می‌دهد؛ تعداد زیادی نیز کمدی ترسناک، مانند شاون در میان مردگان وجود دارد، در وسترن – ترسناک‌هایی مانند دم تاریکی و شر مقیم، عناصر علمی تخیلی وجود دارد، ولی می‌توانند تحت برچسب فیلم اقتباسی از بازی کامپیووتری نیز دسته‌بندی شوند، و قس‌علی‌هذا).

عمر بلند سینمای وحشت، تنوع گستردۀ خرده‌زنرها و سبک‌ها، تعداد زیاد دورگه‌های ژانری، و پدیدآمدن سیکل‌های گونه‌گون از فیلم ترسناک‌های خاص هر کشور بدین معناست که ژانروحشت به شدت پیچیده است. هرتلاشی در ارائه چشم‌اندازی جامع و کامل از این ژانر—که تمامی سبک‌هایی را دربرگیرد که در همه سیکل‌های ملی و تاریخی، از آغاز سینما تا به حال، ظهرور کرده‌اند—به گزارشی طولانی و درهم‌تندیه ختم می‌شود؛ یعنی فراهم آوردن تعریفی اجمالی و در عین حال جامع و شامل از این ژانر، که دربرگیرنده تمام فرم‌های وحشتی باشد که در طول تاریخ طولانی‌اش سر برآورده‌اند، تقریباً غیرممکن است.

اتکاکردن به مجموعه‌ای زیاده تعمیم‌دهنده یا تقلیل‌دهنده از قراردادهای ژانر تعداد کثیری از فیلم‌ها یا سیکل‌هایی را که در واقع ممکن است تا حد زیادی متعلق به دسته «وحشت» قلمداد شوند حذف می‌کند. از سوی دیگر، ممکن است تلاش در گنجاندن هر تک ویژگی کلی به سرعت به تنافضات بالقوه و پیچیدگی‌های بیش از حد بینجامد. آنچه مورد نیاز است تعریفی است پذیراً و ترجیحاً اضافه‌سینمای وحشت. با وجود این، قبل از بحث بیشتر درباره سینمای وحشت، بد نیست—حتی اگر بخواهیم چنین تعاریفی را در درازمدت کنار بگذاریم—با تحلیل‌هایی آشناشویم که عموماً به موضوع چیستی وحشت پرداخته‌اند. هدف از چنین ورودی به نظریه ژانر فقط ارائه مقدمه‌ای مفصل بر سینمای وحشت و ایجاد بستری برای بحث‌های بعدی در باب سبک‌ها و خرده‌زنرهای خاص است.

در آغاز، لازم است به این سؤال بپردازیم که چرا ژانرها برای صنعت فیلم مهم‌اند و چرا بالاخص ژانروحشت تایان حمایت محبوب و فراغیربوده است؟ وحشت هم برای جریان اصلی، هم برای بخش‌های کالت یا کم‌سرمایه و مستقل به شدت سودآور است. ارائه چند نمونه اهمیت اقتصادی فیلم‌های وحشت را روشن می‌سازد. [۵] جن‌گیر (فیلم اصلی سیکل سینمای رازآمیز و جریان اصلی دهه ۱۹۷۰) از موفق‌ترین فیلم‌های ترسناک تمام دوران است. این فیلم با ۱۲ میلیون دلار در ۱۹۷۳ ساخته شد و از گیشه پخش اولیه‌اش در بازار داخلی ۱۹۳ میلیون دلار درآمد حاصل کرد، با فروش کل بیش از ۴۴۱ میلیون دلار در بازار جهانی. نمونه معاصرتر، جیغ ۲ (با بودجه تولید ۲۴ میلیون دلار)

طی هفته اول نمایشش، در سال ۱۹۹۲، ۳۳ میلیون دلار کسبِ درآمد کرد که در آن مقطع بالاترین رقم بازار دسامبر بود. تا امروز، جیغ ۲، در مجموع، بیش از ۱۰۱ میلیون دلار در داخل امریکا و بیش از ۱۷۲ میلیون دلار در بازار جهانی توفیق داشته است. کلبهٔ حشت از فیلم‌های مستقل است که با بودجهٔ کم، یعنی تقریباً با ۳۵۰ هزار دلار هزینهٔ ساخت، طی پخش اولیه‌اش در ۱۹۸۳ بیش از ۲ میلیون دلار در امریکا فروش کرد. این فیلم پس از عرضهٔ مجدد، در سال ۲۰۰۵، ۱۱ میلیون دلار دیگر هم در سراسر جهان فروخت. یک فیلم ترسناک کم سرمایهٔ دیگر، یعنی پروژهٔ جادوگ بلربا. ۶ هزار دلار ساخته شد (گرچه ارقام نقل شده، نظر به اینکه آیا هزینه‌های وبسایت بازاریابی حساب شده است یا خیر، متفاوت‌اند؛ رجوع کنید به هایلی و واينستاک ۱۶ (۲۰۰۴) و جمعاً حدود ۱۴۱ میلیون دلار در داخل امریکا و ۲۴۹ میلیون دلار در بازار جهانی درآمد یافت. البته فیلم‌های ترسناکی هم هستند که در گیشه موفق نبوده یا در واقع شکست خورده‌اند، اما نمونه‌های ذکر شده نشان از آن دارند که فیلم‌های ترسناک واحد اقتصادی سودآوری برای استودیوها و همین‌طور برای فیلمسازان مستقل هستند.

ژانرهای همچنین، بنابر ماهیت ذاتی شان، برای صنایع فیلمسازی جریان اصلی (در هالیوود و خارج از آن) اهمیت حیاتی دارند؛ ژانرهای واحدهایی اند که تولید و نمایش حول شان سمامان می‌گیرد. بری کیت گرانت (۱۹۸۶: ix) فیلم‌های ژانرها «فیلم‌های بلند تجاری که، با تکرار و تغییر، داستان‌هایی آشنا با شخصیت‌های آشنا در شرایط آشنا می‌گویند» تعریف می‌کند. او می‌گوید چنین فیلم‌هایی «در تثبیت وجههٔ محبوب سینما همچون نهادی اقتصادی و فرهنگی فوق العاده حائز اهمیت بوده‌اند». بنا بر نظر گرانت، همین است که سینمای ژانر براساس «یک مدل صنعتی مبتنی بر تولید انبوه» خلق شده است. شیوه‌های تولید درون جریان اصلی صنعت فیلم (به‌ویژه در دوران کلاسیک هالیوود) به متمرکز کردن تخصص‌ها تمایل دارند و همچنین ربط یافتن هر استودیو، فیلمساز و تکنیسین جلوه‌های ویژه و بازیگران ب نوع بخصوصی از فیلم‌ها. از لحاظ مصرف در فرایند صنعتی، بینندگان تمایل به سلیقهٔ بخصوص و دیدن آن نوع فیلم‌هایی دارند که می‌دانند سبب التذاذشان می‌شود و بنابراین ژانرهای اصلی مهم در بازاریابی و نمایش فیلم‌ها به حساب می‌آیند. با این حال، این‌گونه تخصصی‌سازی، طبق روال

معمول تولید، در ژانرها رایج است و منطقی نیست که فقط این نکته چرا بی دوام ژانر وحشت را توضیح بدهد. مخاطبان ژانرو حشت هر چقدر هم باشند، این ژانزیگانه ژانر مورد علاقهٔ عامهٔ مردم نیست. شرایط تولید و مصرف نقش محوری در بسط یافتن ژانرها به معنای عام و نه هر تک ژانر به طور خاص دارد. به هر صورت، می‌شود گفت که اسم ژانر وحشت بد در فنی است و غالباً متخصصین این ژانزفیلم‌سازان مستقل و استودیوهای کوچک‌تر و کم قدرت‌تر هستند. در حقیقت، این بدین معناست که فیلمسازی در ژانر وحشت، خارج از صنعت فیلمسازی جریان اصلی و بسته به دورهٔ زمانی، کم و بیش همراه با موفقیت بوده است. در نتیجه، می‌بایست دلایلی خاص تر وجود داشته باشند تا بتوان به توضیح چرا بی دوام وحشت – یکی از چندین ژانر محبوی که به واحدهای اقتصادی لاینفک صنعت فیلمسازی بسیاری از کشورها تبدیل شده‌اند – پرداخت.

دیگر ژانرهای سودآور و محبوب همساز با تغییر علایق عمومی و گرایشات فرهنگی کم‌رنگ و پُررنگ شده‌اند؛ ژانرهایی که زمانی جایگاهی مستحکم داشتند (مثلًا، وسترن و موزیکال) افول کرده‌اند و ژانرهای دیگری (مثل اکشن و کمدی نوجوانانه) که با ذاتهٔ تماشاگر سازگارترند برای آنها نشسته‌اند. در عوض، سینمای وحشت، به رغم دوره‌هایی که (دست‌کم به ادعای رسانه‌ها) در مسیر رکود یا زوال بوده، همواره جانی تازه گرفته و این به لطف فرم‌های جدید فیلم ترسناک یا ایجاد تغییرات و تبدیلاتی در فرم‌های موجود آن بوده است، که هر از جندي با عناصر دیگر ژانرها ترکیب می‌شود، و اغلب به تقلید از فیلم‌های چند ژانری و پُرپُر فروش بین‌المللی یا مستقل بوده است. با استناد به نظریهٔ فرم‌الیست‌های روسی در باب سیر تکاملی ژانرها، نیل (۲۰۰۰: ۲۱۳) توضیح می‌دهد این نوع جایه‌جایی‌های عناصر ژانری از طریق پذیرش (یا «تقدیس») یک «شاخهٔ جزء» انجام می‌گیرد که، از طریق برخی از جهت‌گیری‌های هنری جدید، به روند درگیرساختن ژانرهای رقابت و تغییر کمک می‌کند. در این سطح، دوام ژانرو حشت البته خیلی ساده با گسترش هنری مقولات مفهومی توضیح داده می‌شود. اگر سینمای وحشت مجموعه‌ای از خرد ژانرها و چرخه‌های در حال تحول است، فرم‌های جدید می‌توانند به سادگی به این کلیت افزوده شوند بدون آنکه کلیت ژانر را بی ثبات سازند. همچنین بسیاری از فرم‌های متفاوت ژانر وحشت (خرده ژانرها، سیکل‌ها و دورگه‌ها)

می‌توانند جوابگوی سلایق و ترجیحات قشرهای گوناگون مخاطب باشند و درنتیجه، گسترهٔ فیلم‌های وحشت قابل عرضه و کلاً مخاطبان افزایش می‌یابد. اما کماکان این سؤال باقی می‌ماند که چرا سینمای وحشت باید به رغم همهٔ پیش‌بینی‌هایی که غالباً دربارهٔ افول آن شده دوام بیاورد و به شکوفایی‌اش (حتی اگردر حاشیهٔ یا خارج از جریان اصلی صنعت فیلمسازی باشد) ادامه دهد؟

تمام فیلم‌ها کم‌وپیش بازتاب دهندهٔ اوضاع زمان و مکانی هستند که در آن ساخته شده‌اند. در مرود فیلم‌های ژانر، احتمال اینکه نقش فشارسنج را برای برهه‌های فرهنگی مختلف ایفا کنند بیشتر است. در توضیح این امر باید گفت که این فیلم‌ها همچون «واحدها»¹ اقتصادی ساخته می‌شوند و برهمین اساس اتکاشان به روایت‌های قالبی‌ای است که می‌توانند به راحتی و با کمترین مقاومت منعکس کنندۀ این یا آن ایدئولوژی غالب باشند. آنها هدفمندانه به مسائل عصرشان می‌پردازند و گرایشات فرهنگی، اجتماعی یا سیاسی زمانه را منعکس می‌کنند. این استدلال می‌تواند توضیحی در افول وسترن‌ها باشد؛ ایدئولوژی‌های به رمزدرامدۀ در وسترن‌ها بازتاب دهندهٔ اسطوره‌های مرتبط با رام‌کردن سرزمین‌های وحشی امریکا و نقش قهرمان یکه و تنها در آن اساطیر بودند. همگام با ورود امریکا به دوران پست‌مدرن بعد از جنگ جهانی دوم، نیاز به اسطورهٔ وهمچنین ژانرو وسترن – کاهش یافت. وسترن‌های موفقی که بعد از این دورۀ افول ساخته شدند، بیشتر بازتاب دهندهٔ تمایل به بازنویسی آن اساطیر در تتفیق با واقعیّت تاریخی راجع به مکزیکی‌ها (به خاطریک مشت دلار)، بومیان امریکا (رقضنه با گرگ‌ها)، امریکایی‌های افریقایی‌تبار (یاران کلانتر)، وزنان (چکامه جوکوچیکه²) بودند یا بازنگری در مفهوم گاوچران سنتی (ذبح‌شوده³). با این حال، نمونه‌های متأخر تر بیشتر فیلم‌هایی مستقل از ژانر بودند تا شاخه‌ای جزء که این ژانر را احیا کند.

سینمای وحشت، از سوی دیگر، همواره در پرداختن به بُرده‌های فرهنگی به نظر منعطف‌ترو سازگارتر بوده و دست فیلمساز را برای به رمزدراوردن دغدغه‌های

1. Posse

2. The Ballad of Little Jo

3. Unforgiven

اجتماعی فرهنگی باز گذاشته است. در واقع، از آنجا که ترس نقطه ثقل سینمایی وحشت است، مسائلی مانند خیزش‌های اجتماعی، نگرانی‌های حول فجایع طبیعی و بشری، بحران‌ها و جنگ‌ها، جنایت و خشونت، همگی می‌توانند به خدمتِ تداوم این زاندرآیند. از آنجاکه فیلم‌های ترسناک با به تصویرکشیدن سینمایی اضطرابات زمانه در آنچه از شرارت به تصویر می‌کشند سعی در فهم برهه‌های فرهنگی می‌کنند، برای شان جریانی تمام‌ناشدنی از مصالح در دسترس است که «الهام‌بخش» فیلمساز وحشت شود. در نتیجه، وحشت زانری همیشه حاضر به‌یراق در پرداختن به ترس‌های مخاطب است، ترس‌هایی که از وقایع و نگرانی‌های پیش‌آمده در سطح بین‌المللی یا ملی نشئت می‌گیرد. با این اوصاف، سینمای وحشت فوق العاده انعطاف‌پذیر و به‌آسانی قادر به تطبیق با دوره‌های مختلف تحولات و دگرگونی‌های فرهنگی، و رای مرزهای ملی، است. این نکته همچنین می‌تواند فرم‌های تاریخی سینمای وحشت را توضیح بدهد؛ مثلاً، دوره‌های علمی تخیلی‌ترسناکِ دهه ۱۹۵۰ (که تعارضات سیاسی جنگ سرد را به رمز درمی‌آوردن)، سیکل فیلم‌های اسلشر (که سیاست‌های اجتماعی، طبقاتی و شکست مسئولیت‌پذیری اجتماعی در دوره اقتصادی ریگان را منعکس می‌کردند) و یا فیلم‌های پست‌مدرن زامبی (که نمایش دهنده از خودبیگانگی اجتماعی و سیاسی در جامعه‌ای مصرف‌گرا بودند). چنین فیلم‌هایی، با قابلیت تخلیه روانی، به این اضطرابات و دیگر احساسات منفی به جهان یا جامعه‌ای که فرد در آن ساکن است مجال می‌دهند تا بی‌خطر تخلیه شوند («تجربه محدود وحشت» بنابر گفتة پیندو ۴۱: ۱۹۹۷). و البته که سینمای وحشت قادر است ترس‌ها و فوبیاهای شخصی‌تری را که در همه حال گریبانگیر انسان‌اند به تصویر بکشد و به وسیله این حربه آنها را هم در سطحی روان‌شناختی هم اجتماعی خنثی کند یا رویارویشان شود. به‌این‌ترتیب، می‌توانیم سینمای وحشت را همچون ابزاری – در دست فرد و اجتماع – ببینیم که یک نیاز پایه انسانی را برآورده می‌سازد.

با این حال، اگر سینمای وحشت این چنین به کار به تصویرکشیدن ایدئال موضوعات اضطراب‌زامی‌اید، نمایش اضطرابات موجود در قامت وجودهایی شریر که دست به اعمالی

خشن می‌زنند یا نظم اجتماعی را مختل می‌سازند، به آن موقعیتی تابوگونه می‌دهد. پس، یکی دیگر از جنبه‌های دوام این ژانر ممکن است به این دلیل باشد که به تصویر کشیدن چنین وحشتی اغلب – در بدترین حالت – خطرناک و – در بهترین حالت – فضاحت‌بار قلمداد شده است. موقعیت «بیگانه» سینمای وحشت عمدتاً از این واقعیت نشئت می‌گیرد که (برخلاف بسیاری از ژانرهای سرگرمی‌هایی خیال‌بافانه) لذت‌بخش طراحی شده‌اند) چنان طراحی شده است تاعواطف منفی را زمخاطبانش بیرون بکشد و این از آن چیزهایست که بی شمار افراد با آن راحت نیستند. در حالی‌که، مخاطبان سینمای وحشت عاشق تماشای آن هستند و از اینکه در امنیت سالن سینما یا پذیرایی خانه‌شان نیابتاً بترسند لذت می‌برند، افراد زیادی به تماشای فیلم‌های این نوع سینما علاقه‌ای ندارند یا ناخوشایندش می‌دانند. در حالی‌که، دسته‌ای از هاداران این ژانر عاشق فرم‌های افراطی‌تر وحشت هستند، آنچه می‌سندند اغلب با نظرات عمومی منفی فراوانی مواجه می‌شود که عموماً جایگاه فرهنگی سینمای وحشت را هرچه دون‌تر می‌کند. و اگر به لحاظ انعکاس برده‌های فرهنگی، فیلم‌های ترسناک با به تصویر کشیدن خشونت، ناخودآگاه، با ترس از خشونت سروکار پیدامی کنند، آیا ممکن نیست متهم شوند که بینندگان شان را به ارتکاب و ترویج خشونت در جامعه ترغیب می‌کنند و این چنین به راحتی مورد قضاوت نادرست قرار بگیرند؟ جواب به این سؤال، آنچه که با بحث تأثیر رسانه‌های جمعی بر جامعه گره خورده است، مسلم‌آمیش متشکل است: آیا فیلم‌های ترسناک و دیگر فیلم‌های خشن صرفاً خشونت موجود در جامعه را منعکس می‌سازند یا به آن دامن می‌زنند؟ چشم‌اندازها به این بحث هرچه باشد، کلیت این ژانر بالقوه خدشه دار است. در نتیجه، همواره یا به آن انگی زده‌اند یا نادیده‌اش گرفته‌اند و هیچ‌گاه کاملاً مقبول نیفتاده و به بوته فراموشی و به دامن تولیدات مستقل و کم‌هزینه افتاده است؛ حتی هنگامی که درون جریان اصلی پذیرفته می‌شود (چراکه به وضوح سودآور است و از آنجا که سود نیروی محركه اصلی صنعت فیلمسازی جریان اصلی است، فیلم‌های ترسناک جریان اصلی هم با هزینه بالا تولید می‌شوند)، هیچ‌گاه نمی‌تواند کاملاً «رام و اهلی» باشد و هنگامی که از مدمی افتاد، به حیاتش در حاشیه ادامه می‌دهد، یعنی جایی که در پرداختن به تابوهای اقسامی بحث‌برانگیز آزادتر است. ژانر وحشت، در هیئت گونه‌ای «دیگری» فرهنگی، به لطف موقعیت «میوه ممنوعه» وارش،

به توسعه خود ادامه می‌دهد. این از آن نکته‌های جزئی نیست اگر توجه داشته باشیم که فیلم‌های وحشت بالاخص نزد مخاطبان جوان ترمهبوبیت دارند و نوجوانان زیرسن قانونی تماشای یک فیلم ترسناک با محدودیت سنی را نوعی آیین گذار می‌بینند. همین است که تداوم موققیت سینمای وحشت تاحدی به تابومندین آن بسته است.

این گونه است که سینمای وحشت چه در سینمای جریان اصلی، چه در قالب سینمای کالت، سطح پایین یا مبتذل، در حاشی فرهنگ فیلم دوام می‌یابد. در مقیاس گسترده‌تر فرهنگ عامه، وحشت در زمینه‌های هنر و سرگرمی نیز سنتی قوی و جاافتاده دارد. زانروحوشت زانری مولد و پایدار در تلویزیون، ادبیات، کتاب‌های مصور و تئاتر است. مثلاً مدت‌های مديدة است که رمان‌ها و داستان‌کوتاه‌های ترسناک به شدت (حدائق از زمان قرن هجدهم و اخیراً نیز در کارنویسندگانی مثل استیون کینگ، کلایو بارکر، آن رایس و جویس کرول اوتس) محبوب بوده‌اند و هستند. وحشت همچنین فرمی قابل توجه در درام تلویزیونی بوده است: از نخستین قسمت‌های سریال منطقه گرگ‌ومیش¹ و کواترمس² گرفته تا پرونده‌های غیرمختومه، بافی خون‌آشام‌کش³، و فراطبیعی⁴ در سال‌های اخیر. سینمای وحشت اغلب بدین صورت به زور محبوبیتش و اعتبار رایج فرهنگی اش در دیگر فرم‌ها (طرفداران فیلم وحشت، به احتمال زیاد، مصرف‌کننده آن در رسانه‌های دیگر نیز هستند) «پیش فروش» شده است. و از آنجا که خود زانروحوشت ریشه در فرم‌های قصه‌گویی قدیم‌تر، مثل اسطوره و فولکلور دارد، واضح است که داستان ترسناک (در هر مدیوم هنری‌ای) قاعده‌تاً برخی از نیازهای ضروری اجتماعی یا روان‌شناختی را برآورده می‌کند. چراکه برای بسیاری از افراد نماینده بُعدی لاینفک از «وضعیت بشری» است. پس، نتیجه منطقی این است که این نیاز انسانی نیز در توضیح خواص پاینده این زانر از اهمیتی فراوان برخوردار است. به رغم آنکه زانر وحشت، به طرق مختلف، مصدق فرهنگی مبتذل و فقط مناسب نوجوانانی تصویر

1. *The Twilight Zone*

2. *Quatermass*

3. *Buffy the Vampire Slayer*

4. *Supernatural*

شده که تحت تأثیر هورمون‌های ایشان هستند یا همچون یک معضل اجتماعی خطرناک تصویر شده که محرك مخاطبان به ارتکاب اعمال خشونت‌آمیز در زندگی واقعی است، فیلم‌سازان سراسر جهان کماکان جذب این ژانر می‌شوند و مخاطبان به تماسای فیلم‌های آن هجوم می‌آورند تا—به انتخاب خود— بترسند و منزجو می‌خکوب شوند و کیف کنند و حتی تحریک شوند.

در پرتو این موقعيت (محبوبیت، دامنه جذب مخاطب، پیچیدگی و مقبولیت اقتصادی این ژانر، و همچنین توانایی اش در بازتاب اضطراب‌های ناشی از برده‌های فرهنگی)، سینمای حشت، به نوبه خود، به نظر بستری مهم برای برسی نظریه ژانر و به همین سان وحشت سینمایی است.

نظریه ژانر و پیچیدگی‌های سینمای وحشت

پس از به کرسی نشاندن اینکه سینمای وحشت مجموعه‌ای بسیار ناهمگن از فیلم‌هاست، اکنون جای آن است که به معنای اصطلاحات «ژانر» و «ژانر وحشت» پپردازیم، نه فقط به لحاظ یافتن جایگاه فیلم‌ها درون یک ژانر، بلکه اینکه چهارچوب روش‌شناختی و نظری خود روند طبقه‌بندی چه دلالتی می‌تواند براین اصطلاحات داشته باشد. اهمیت این پرسش البته در این نکته نهفته است که منظور از خود اصطلاح «ژانر» در زمینه‌های تولید فیلم، بازاریابی، مصرف و استقبال، و به همین‌منوال در تحلیل علمی و نقد فیلم چیست. فهم معنی این اصطلاح چندان سخت نیست (ساده‌اش می‌شود تیپ)، اما نظرات راجع به اینکه چه چیز ژانری را از دیگری متمایز می‌سازد یا کارکردهای ژانر چه می‌تواند باشد (بالاخص از آنجا که در بحث‌های نظری مورد ارجاع گسترده قرار می‌گیرد) پیچیده‌تر است. ماهیت دقیق ژانر سخت دستگیر می‌شود. برخی ژانرها—مثل وسترن—همگن تر هستند و محدوده و عرف مشخص‌تری نسبت به وحشت دارند، اما فارغ از اینکه هر ژانری کم و بیش همگن باشد یا آشکارا ناهمگن، مفهوم ژانر همچون نوعی نظام دسته‌بندی، آن‌طور که در ابتدا به نظر می‌رسد، سرراست نیست.

مثال‌نگاهی به مسئله به ظاهر سراسرت طبقه‌بندی بیندازید. خود اصطلاح «ژانر» مؤید این نکته است که گروه‌هایی هریک شامل فیلم‌هایی با گونه‌شناسی^۱ مشترک وجود دارند. رویکرد نسبتاً سراسرت گونه‌شناسی اشاره می‌کند که قراردادهای ژانری، مثل شمایل‌نگاری^۲ (شخصیت‌ها، لباس‌ها، لوازم، مکان‌ها)، روایت (پیرنگ‌ها، موضوع‌ها، مضامون‌ها) یا سبک (ویژگی‌های تصویربرداری، الگوهای موسیقایی) می‌توانند در تشخیص تعلق هر فیلم به ژانری خاص مورد تحلیل قرار بگیرند. بسیاری از بینندگان، منتقدان رسانه و افراد شاغل در صنعت فیلم به نحوی نسبتاً سراسرت به ژانر و حشت یا ترسناکی یک فیلم اشاره می‌کنند. به رغم اینکه سینمای وحشت مجموعه‌ای از خردمندانه‌زادرون مرزهای متغیر است، هنگامی که فردی فیلمی ترسناک می‌بیند، صرف نظر از اینکه اسلشر، زامبی یا فراطبیعی باشد، تشخیص ترسناکی آن به نظر کاری ساده می‌آید. این همه ممکن است غریزی به نظر برسد، اما این سهولت ظاهری بر جسب زدن، در آن واحد، ممکن است این واقعیت را پنهان کند که مردم همیشه درباره اینکه چه نوع فیلم‌هایی را باید تحت عنوان وحشت طبقه‌بندی کنند یا اینکه احتمالاً بر مبنای چه ویژگی‌هایی این طبقه‌بندی را انجام می‌دهند شفاف و مطمئن نیستند. قطعاً اتفاق نظری مشخص بر سر این موضوع هرگز رخ نخواهد داد. استفاده از یک بر جسب برای یک فیلم امکان دارد بر پایه تضمیم‌گیری‌های ذهنی و احتمالاً مبتنی بر نظر یا انتظارات قبلی انجام شود و همین کلیت ایده ژانربه مثابه دسته‌های متمایز را پیچیده می‌سازد. اختلاف نظرها ممکن است تا حد اینکه آیا می‌توان فیلمی مشخص را ترسناک محسوب کرد یا نه اوج بگیرد. همان‌طور که مارک یانوکوویچ (۲۰۰۲b) به طور خلاصه ذکر کرده است، مطمئناً بر سر ترسناک دانستن سکوت بردها، با توجه به طبقه‌بندی‌های متضاد از سوی گروه‌های مختلف مخاطبان، اختلاف نظر وجود دارد. البته ممکن است نظرات گاهی بسیار افراطی باشند: پُستی در فروم bloodydisgusting.com، در جواب به نظری که سکوت بردها را نوعی فیلم ترسناک دانسته که دارد جوایز سینمای جریان اصلی (پنج اسکار در ۱۹۹۲) را می‌برد، نوشته است: «سکوت برده‌های تریلره، کله خرها!»

1. typology

2. iconography

اختلاف نظرها در دسته‌بندی فیلم‌ها می‌تواند بسته به این نکته نیز باشند که آیا فیلم مورد نظر در قالب «جواب می‌دهد»؟ (آیا ترسناک است و در نتیجه لیاقت مورد نظر را دارد؟) آیا مثلًا دراکولاًی برای استوکر فیلمی ترسناک است؟ یا یحتمل رمانسی گوتیک است با هیولایی باپرونی که بیش از آنکه شر محض باشد چار کشمکش درونی که است و برای مخاطبان و شخصیت‌های مؤنث فیلم به یک اندازه جذاب است؟ در حالی که بنا بر عقیده بسیاری دراکولاًی برای استوکر فیلمی ترسناک نیست، آیا می‌تواند در رده فیلم‌های ترسناک قرار بگیرد؟ همان‌طور که جویس وولریج، هنگام بحث حول فیلم کاپولا، یادآوری می‌کند [۶]: «عاشق حساسی که دراکولا در بیشتر زمان فیلم، باکت‌های محملی و عینک آبی اش، از خود به نمایش می‌گذارد هیچ‌کس رانمی ترساند.» با این حال، فیلم کماکان با گونه‌شناسی سینمای وحشت همخوان است: هیولایی فراتطبیعی، قربانیان زن، شخصیت‌های مذکور خنثی، دختری که جان به درمی‌برد و شما می‌نگاری جنسی و مذهبی خاص فیلم‌های خون‌آشامی شامل صلیب‌ها، آب مقدس، سیر و میخ چوبی. علی‌الخصوص ربط‌دادن امور جنسی و مرگ می‌تواند واکنش‌های نوعاً ناشی از وحشت را به بعضی از بینندگان القا کند؛ همین احتمالاً مؤید این است که درک‌هایی متفاوت از زانرو وحشت در میان قشرهای مختلف تماشاچیان (یا در واقع، همان‌طور که مورد بحث یانوکو ویج بود، در میان مخاطبان و نظریه‌پردازان) وجود دارد. چنین نمونه‌هایی از دسته‌بندی‌های متفاوت نشان می‌دهد عوامل دیگری نیز، علاوه بر قراردادهای گونه‌شناختی، در سروشکل‌دادن طبقه‌بندی‌ها دخیل هستند. در ارتباط با زانرو وحشت، عاملی دخیل در تعریف زانرو احتمالاً می‌باشد نحوه‌ای باشد که فیلم‌ها مخاطبان‌شان را، در جهت خلق واکنش‌های احساسی خاص، به کار می‌گیرند. بنابراین، هر فیلمی که سبب یکه خوردن، هراسیدن، وحشت‌کردن، مرعوب‌شدن، هول‌کردن، بالاآوردن یا انزجار تماشاگر شود یا اورابه رعشه و اشمئاز بینندگان و موبه تن او سیخ کند و از جا پیراند و به نفس نفس زدن یا به جیغ کشیدن از سری‌رس و ادارد می‌تواند ترسناک باشد. با این همه، مسئله‌ای دیگر پیش می‌آید: به فیلمی برمی‌خوریم که اساساً بنا نبوده است ترسناک باشد، اما چنان می‌ترساند که سبب سربراوردن یک یا چندی از واکنش‌های فوق در دست کم بخشی از تماشاگران می‌شود؛ تکلیف با این دسته از فیلم‌ها چیست؟